Benutzerhandbuch

Creative Video Blaster WebCam Go Plus

Die Informationen in diesem Dokument können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und werden nicht verbindlich von Creative Technology Ltd. zur Verfügung gestellt. Dieses Handbuch bzw. Teile daraus dürfen nicht ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Creative Technology Ltd. in irgendeiner Form oder mit zusätzlichen Hilfsmitteln auf elektronische oder mechanische Art bzw. als Fotokopie oder Aufnahme reproduziert oder übertragen werden. Die in diesem Dokument beschriebene Software wird unter einem Lizenzvertrag zur Verfügung gestellt und darf nur im Rahmen der im Lizenzvertrag festgelegten Bedingungen verwendet oder kopiert werden. Es ist rechtlich nicht zulässig, die Software auf ein anderes als im Lizenzvertrag zugelassenes Medium zu kopieren. Der Lizenznehmer darf nur eine Sicherungskopie der Software erstellen.

Copyright © 2000 Creative Technology Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Version 1.5
November 2000

Video Blaster und Sound Blaster sind eingetragene Warenzeichen der Creative Technology, Ltd. Blaster und LAVA! sind Warenzeichen der Creative Technology Ltd.
MediaRing Talk ist ein Warenzeichen der MediaRing.com Ltd/MediaRing.com, Inc. PixAround, PixMaker und PixScreen sind Warenzeichen von PixAround.com.
IBM ist eingetragenes Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
Intel und Pentium sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation.
Microsoft, MS-DOS, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Alle anderen Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

Creative Software-Lizenzvertrag für Endbenutzer
Version 2.4, Juni 2000

BITTE LESEN SIE DIESES DOKUMENT SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE DIE SOFTWARE INSTALLIEREN. DURCH DIE INSTALLATION UND VERWENDUNG DER SOFTWARE ERKLÄREN SIE SICH AN DIE BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGES GEBUNDEN. WENN SIE MIT DEN BEDINGUNGEN DES VERTRAGES NICHT EINVERSTANDEN SIND, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE WEDER INSTALLIEREN NOCH VERWENDEN. GEBEN SIE DAS VOLLSTÄNDIGE PAKET EINSCHLIESSLICH SEINES GESAMTEN INHALTS UNVERZÜGLICH INNERHALB VON 15 TAGEN GEGEN DIE VOLLE RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES AN DEN HÄNDLER ZURÜCK, VON DEM SIE ES ERWORBEN HABEN.

Dies ist ein gesetzlicher Vertrag zwischen Ihnen und **Creative Technology Ltd.** und dessen Tochtergesellschaften (im folgenden „Creative" genannt). Dieser Vertrag legt die Bedingungen fest, aufgrund deren Creative für die in dieser Datenträgerpackung enthaltene Software sowie die beiliegende Dokumentation mit den Begleitgegenständen (im folgenden unter Einschluß, aber nicht beschränkt auf alle dazugehörigen Programme, Treiber, Bibliotheken und Datendateien insgesamt als „Software" bezeichnet) ein Lizenzangebot unterbreitet.

LIZENZ

1. **Gewährung einer Lizenz**
   Die Software wird zu Ihrer Verwendung und nur zu den in diesem Vertrag enthaltenen Bestimmungen lizenziert und nicht verkauft. Sie sind Eigentümer der Disketten bzw. anderer Datenträger, auf denen sich die Software ursprünglich befindet bzw. auf die sie nachträglich aufgezeichnet oder gespeichert wird; Creative (und, falls zutreffend, seine Lizenzgeber) behält sich jedoch alle Eigentumsrechte bezüglich der Software sowie alle Rechte vor, die Ihnen nicht ausdrücklich gewährt wurden.
2. **Verwendung auf einem einzigen Computer**
   Zu jeder Zeit darf die Software nur von einem einzigen Benutzer auf einem einzigen Computer verwendet wendet werden. Sie dürfen den maschinenlesbaren Teil der Software von einem Computer auf einen anderen übertragen, vorausgesetzt, daß (a) die Software (einschließlich aller Teile und Kopien davon) von dem ersten Computer gelöscht wird, und daß (b) keine Möglichkeit besteht, daß die Software gleichzeitig auf mehr als einem Computer benutzt wird**.**
3. **Einzelrechner (Stand-Alone)**
   Sie dürfen die Software ausschließlich auf Einzelrechnern verwenden, so daß auf die Software und ihre Funktionen lediglich durch Personen zugegriffen werden kann, die am Standort des Computers anwesend sind, auf dem die Software geladen ist. Auf die Software und ihre Funktionen darf weder von einem entfernten Standort aus zugegriffen werden, noch darf die gesamte Software oder Teile davon durch ein Netzwerk oder andere Datenübertragungsleitungen übertragen werden.
4. **Urheberrecht**
   Die Software ist Eigentum von Creative und ist durch Urheberrechtsgesetze der Vereinigten Staaten und internationale Vertragsbestimmungen geschützt. Der Urheberrechtshinweis darf von Kopien der Software oder des schriftlichen Begleitmaterials, falls vorhanden, nicht entfernt werden.
5. **Eine Sicherungskopie zu Archivzwecken**
   Sie sind berechtigt, eine (1) Sicherungskopie der maschinenlesbaren Teile der Software anzufertigen. Diese Kopie ist für Sicherungszwecke nur im Zusammenhang mit der Verwendung der Software auf einem einzigen Computer bestimmt. Alle urheberrechtlichen Angaben und anderen Eigentumshinweise müssen von Ihnen reproduziert werden und in der Sicherungskopie der Software enthalten sein.
6. **Die Software darf nicht gemischt oder integriert werden**
   Kein Teil der Software darf mit anderen Programmen gemischt bzw. in diese integriert werden, außer in dem Umfang, der durch die Gesetzgebung, der Sie unterstehen, ausdrücklich genehmigt ist. Alle Teile der Software, die mit anderen Programmen gemischt oder in diese integriert werden, unterliegen weiterhin den Bestimmungen dieses Vertrages. Die in der ursprünglichen Software enthaltenen urheberrechtlichen Angaben und andere Eigentumshinweise müssen von Ihnen reproduziert werden und in allen Teilen enthalten sein, die gemischt oder in andere Anwendungen integriert werden.
7. **Netzwerkversion**
   Falls Sie eine „Netzwerkversion" der Software erworben haben, bezieht sich dieser Lizenzvertrag auf die Installation der Software auf einem einzigen „Dateiserver". Die Software darf nicht auf mehrere Systeme kopiert werden. Jeder mit dem „Dateiserver" verbundene „Netzknoten" muß über eine eigene „Netzknotenkopie" der Software verfügen, die dann die Lizenz für diesen speziellen „Netzknoten" darstellt.
8. **Übertragung der Lizenz**
   Sie dürfen Ihre Softwarelizenz übertragen, vorausgesetzt, daß Sie (a) alle Teile der Software

bzw. Kopien davon übertragen, (b) keinen Teil der Software bzw. Kopien davon behalten, und (c) der Empfänger diesen Vertrag liest und sich an seine Bestimmungen gebunden erklärt.

9. **Beschränkungen der Verwendung, des Kopierens und Änderns der Software**
Außer in dem Umfang, der durch diesen Vertrag bzw. die für Sie geltende Gesetzgebung ausdrücklich gestattet ist, sind Sie nicht berechtigt, die Software zu verwenden, zu kopieren oder zu ändern. Sie dürfen für Ihre Rechte innerhalb dieses Vertrages keine Unterlizenzen vergeben. Die Software darf nur zu persönlichen Zwecken und nicht für den öffentlichen Gebrauch oder zur Erstellung von in der Öffentlichkeit vorgeführten Videokassetten verwenden werden.

10. **Dekompilierung, Disassemblierung oder Zurückentwicklung**
Sie erkennen an, daß die Software Betriebsgeheimnisse und andere eigentumsrechtliche Informationen von Creative und seinen Lizenzgebern enthält. Außer in dem Umfang, der durch diesen Vertrag bzw. durch die für Sie geltende Gesetzgebung ausdrücklich gestattet ist, sind Sie nicht berechtigt, die Software zu dekompilieren, zu disassemblieren oder auf andere Art zurückzuentwickeln bzw. auf andere Weise auf Informationen zuzugreifen, die für den Benutzer bei normaler Verwendung der Software nicht sichtbar sind.

Sie willigen ein, die Software nicht zu übertragen, den Objektcode der Software auf keinem Computer-Bildschirm anzuzeigen und keinen Ausdruck des Speicherausdrucks des Software-Objektcodes anzufertigen, wobei der Zweck nicht von Bedeutung ist. Falls Sie Informationen über die Kompatibilität der Software mit anderen Programmen benötigen, sind Sie nicht befugt, die Software zu dekompilieren oder zu disassemblieren, sondern willigen ein, Creative unter der unten aufgeführten Adresse um diesbezügliche Informationen zu bitten. Bei Erhalt solch einer Anfrage entscheidet Creative, ob die Informationen für einen angemessenen Zweck benötigt werden. Falls dies der Fall ist, stellt Creative Ihnen diese Informationen in angemessener Zeit und unter vernünftigen Bedingungen zur Verfügung.
Sie müssen in jedem Fall Creative von allen Informationen in Kenntnis setzen, die Sie durch Zurückentwicklung oder ähnliche Vorgänge erhalten haben. Die Ergebnisse solcher Vorgänge sind Teil der vertraulichen Informationen von Creative, die ausschließlich in Verbindung mit der Software verwendet werden dürfen.

11. **Für Software mit CDDB-Funktionen.**
Dieses Paket beinhaltet Anwendungen, die möglicherweise Software von CDDB, Inc., Berkeley, Kalifornien („CDDB“) enthalten. Die Software von CDDB (der „CDDB-Client“) erweitert die Anwendung um die Funktionen Online-Datenträger-Identifizierung und Abrufen von musikbezogenen Daten, einschließlich Informationen zu Name, Interpret, Spur und Titel („CDDB-Daten“) von Online-Servern („CDDB -Server“), sowie um die Möglichkeit zur Ausführung anderer Funktionen.

Sie dürfen CDDB-Daten, den CDDB-Client und CDDB-Server ausschließlich für private, nicht kommerzielle Zwecke einsetzen. Sie sind nicht berechtigt, den CDDB-Client oder CDDB-Daten abzutreten, zu kopieren, zu übertragen oder weiterzugeben. SIE ERKLÄREN SICH EINVERSTANDEN, CDDB-DATEN, DEN CDDB-CLIENT ODER CDDB-SERVER AUSSCHLIESSLICH IN ÜBEREINSTIMMUNG MIT DIESER LIZENZ ZU VERWENDEN.

Ihre nicht exklusive Lizenz für die Verwendung der CDDB-Daten, des CDDB-Client und der CDDB-Server endet, wenn Sie gegen diese Bestimmungen verstoßen. Bei Beendigung der Lizenz stellen Sie die Verwendung der CDDB-Daten, des CDDB-Client und der CDDB-Server vollständig ein. CDDB behält sich alle Rechte an CDDB-Daten, dem CDDB-Client und den CDDB-Servern vor, einschließlich aller Eigentumsrechte. Die CDDB, Inc. kann ihre Rechte aus dieser Lizenz in eigenem Namen direkt gegen Sie geltend machen.

Der CDDB-Client und alle CDDB-Daten werden für Sie ohne Mängelgewähr lizenziert. CDDB trifft keine Zusicherungen oder Gewährleistungen, weder ausdrücklich noch implizit, hinsichtlich der Richtigkeit der CDDB-Daten auf den CDDB-Servern. CDDB behält sich das Recht vor, aus einem beliebigen Grund, der CDDB ausreichend erscheint, Daten von den CDDB-Servern zu löschen oder Datenkategorien zu ändern. Es wird keine Garantie für die Fehlerfreiheit des CDDB-Client oder der CDDB-Server beziehungsweise für die unterbrechungsfreie Funktion von CDDB-Client oder CDDB-Servern übernommen. CDDB ist nicht verpflichtet, Ihnen neue verbesserte oder zusätzliche Datentypen oder -kategorien zur Verfügung zu stellen, die CDDB möglicherweise zukünftig zur Verfügung stellen wird.

CDDB ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH IMPLIZIT, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT AUSSCHLIESSLICH, IMPLIZIERTER GARANTIE FÜR HANDELSÜBLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, TITEL UND FÜR EINE NICHT BESTEHENDE PATENTVERLETZUNG. CDDB übernimmt keine Garantie für die Ergebnisse, die mit der Verwendung des CDDB-

Client oder eines CDDB-Servers erzielt wird. CDDB HAFTET UNTER KEINEN UMSTÄNDEN FÜR FOLGESCHÄDEN ODER NEBENSCHÄDENBEZIEHUNGSWEISEFÜR ENTGANGENE GEWINNE ODER ENTGANGENE EINNAHMEN.

BEENDIGUNG

Die Ihnen gewährte Lizenz ist so lange gültig, bis sie beendet wird. Sie können die Lizenz jederzeit beenden, indem Sie die Software zusammen mit allen modifizierten Kopien und gemischten Teilen jeder Art an Creative zurückgeben. Die Lizenz wird außerdem entsprechend den an anderen Stellen in diesem Vertrag aufgeführten Bestimmungen oder im Falle einer Nichteinhaltung der Bestimmungen dieses Vertrages Ihrerseits ohne Hinweis von Creative beendet. Sie erklären sich bei einer solchen Beendigung bereit, die Software zusammen mit allen Kopien, Modifikationen und gemischten Teilen aller Art an Creative zurückzugeben. Im Falle einer Beendigung ist Creative berechtigt, alle gesetzlich vorgesehenen Rechte durchzusetzen. Die die Eigentumsrechte von Creative schützende Klausel in diesem Vertrag bleibt auch nach Beendigung des Lizenzvertrages in Kraft.

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

Creative garantiert als einzige Gewährleistung, daß die Datenträger, auf denen sich die Software befindet, frei von Material- und Herstellungsfehlern sind, wie in der Garantiekarte bzw. in dem der Software beiliegenden gedruckten Handbuch dargelegt. Keine Vertriebsstelle, kein Händler und keine andere Firma oder Person ist autorisiert, diese Garantie oder Klauseln dieses Vertrages zu erweitern oder zu ändern. Keine Angabe, die von den in diesem Vertrag gegebenen Garantien abweicht, stellt eine Verpflichtung seitens Creative dar.

Creative garantiert nicht, daß die in der Software enthaltenen Funktionen Ihren Anforderungen genügen oder die Verwendung der Software ununterbrochen und nicht fehlerhaft vonstatten geht. „Fehlerhaft“ bedeutet hier alle Programm-Codes, die dazu bestimmt sind, andere Computerprogramme oder Computerdaten zu infizieren, Computerressourcen zu verbrauchen, Daten zu modifizieren, zu zerstören, aufzuzeichnen oder zu übertragen oder sich auf andere Art und Weise den normalen Betrieb des Computers, des Computersystems oder des Computernetzwerks einschließlich Viren, Trojanischer Pferde, Droppers, Worms, Logic Bomps u. ä. widerrechtlich anzueignen. **ABGESEHEN VON DEN WEITER OBEN IN DIESEM VERTRAG AUFGEFÜHRTEN BESTIMMUNGEN WIRD DIE SOFTWARE WIE BESEHEN GELIEFERT, OHNE GARANTIEN JEDWEDER ART, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH IMPLIZIT, EINSCHLIESSLICH DER, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE IMPLIZITEN GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGKEIT UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. CREATIVE IST NICHT VERPFLICHTET, AKTUALISIERUNGEN, AUFRÜSTUNGEN ODER TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG FÜR DIE SOFTWARE BEREITZUSTELLEN.**

Weiter haftet Creative nicht für die Richtigkeit der Informationen, die von Creative oder einem Mitarbeiter der technischen Unterstützung eines Dritt-Unternehmens geliefert werden, oder für Schäden, die direkt oder indirekt, durch Aktionen oder Unterlassungen von Ihnen oder als Ergebnis einer solchen technischen Unterstützung entstanden sind.

Die gesamte Verantwortung für die Auswahl der Software zum Erreichen der von Ihnen angestrebten Ergebnisse sowie für die Installation, Verwendung und durch die Software erzielten Ergebnisse liegt bei Ihnen. Sie tragen auch das gesamte Risiko bezüglich der Qualität und Leistung der Software. Sollte sich die Software als fehlerhaft erweisen, werden die Gesamtkosten für alle notwendigen Serviceleistungen, Reparaturen und Verbesserungsmaßnahmen von Ihnen übernommen (und nicht von Creative bzw. von Creative autorisierten Vertriebsstellen oder Händlern).

Durch diese Garantie haben Sie bestimmte gesetzliche Rechte, und unter Umständen stehen Ihnen weitere Rechte zu, die von Land zu Land unterschiedlich sind. Einige Länder gestatten den Ausschluß impliziter Garantien nicht, so daß die obengenannte Ausschlußklausel möglicherweise für Sie nicht gilt. Creative lehnt alle Gewährleistungen jedweder Art ab, falls die Software angepaßt, neu verpackt oder auf irgendeine Art von Dritten geändert wurde.

BESCHRÄNKUNG DER WIEDERGUTMACHUNG UND DES SCHADENSERSATZES

DIE EINZIGE WIEDERGUTMACHUNG FÜR EINEN BRUCH DER GARANTIE IST DIE IN DER GARANTIEKARTE ODER DEM MIT DER SOFTWARE GELIEFERTEN GEDRUCKTEN HANDBUCH AUFGEFÜHRTE. CREATIVE UND SEINE LIZENZGEBER SIND IN KEINEM FALL HAFTBAR FÜR INDIREKTE ODER BESONDERE SCHÄDEN SOWIE FÜR NEBEN- UND FOLGESCHÄDEN ODER FÜR SCHÄDEN AUS ENTGANGENEM GEWINN ODER UMSATZ, VERLORENGEGANGENEN EINSPARUNGEN ODER DATEN, DIE SICH AUS DER VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER DIESEM VERTRAG ERGEBEN,

AUCH DANN NICHT, WENN CREATIVE UND SEINE LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDEN. UNABHÄNGIG VON DER FORM DES ANSPRUCHS BETRÄGT DIE VERPFLICHTUNG VON CREATIVE ZUM SCHADENSERSATZ IHNEN ODER DRITTEN GEGENÜBER AUF KEINEN FALL JEMALS MEHR ALS DIE LIZENZGEBÜHR, DIE SIE FÜR DIE NUTZUNG DER SOFTWARE GEZAHLT HABEN.

Einige Länder gestatten weder die Einschränkung noch den Ausschluß der Haftung für Neben- oder Folgeschäden; daher findet die vorige Klausel möglicherweise für Sie keine Anwendung.

PRODUKTRÜCKGABE
Falls Sie die Software an Creative bzw. eine von Creative autorisierte Vertriebsstelle oder einen Händler zurücksenden müssen, müssen Sie die Versandkosten im voraus begleichen und die Software entweder versichern oder das volle Risiko für Verlust oder Beschädigung der Software während des Transports tragen.

DURCH DIE US-REGIERUNG BESCHRÄNKTE RECHTE
Alle Software und die dazugehörige Dokumentation sind mit beschränkten Rechten versehen. Verwendung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung unterliegt den im Unterabschnitt (b)(3)(ii) der Klausel über die Rechte an technischen Daten und Computer-Software unter 252.227-7013 aufgeführten Beschränkungen. Falls Sie Unterlizenzen für die Software vergeben oder die Software außerhalb der Vereinigten Staaten von Amerika verwenden, unterliegen Sie den Gesetzen des jeweiligen Landes, in dem Sie sich befinden, dem US-Gesetz über Exportkontrolle und der englischen Version dieses Vertrages.

VERTRAGSPARTNER/HERSTELLER
Vertragspartner/Hersteller der Software:

Creative Technology Ltd
31, International Business Park
Creative Resource
Singapore 609921

ALLGEMEINES
Dieser Vertrag ist sowohl für Sie als auch für Ihre Angestellten, Arbeitgeber, Vertragspartner und Bevollmächtigten sowie Nachfolger und Abtretungsempfänger bindend. Weder die Software noch aus der Software abgeleitete Informationen dürfen, außer in Übereinstimmung mit den Gesetzen der USA oder anderen anwendbaren Gesetzen, exportiert werden. Dieser Vertrag unterliegt den Gesetzen des US-Bundesstaates Kalifornien (es sei denn, Urheberrechte und eingetragene Warenzeichen unterliegen der US-Bundesgesetzgebung). Dieser Vertrag ist die einzige Vereinbarung zwischen uns und Ihnen und tritt an die Stelle aller anderen Vereinbarungen oder Verträge, einschließlich, aber nicht beschränkt auf sich auf die Software beziehende Werbung. Falls ein Land oder eine Regierungsbehörde eine Bestimmung dieses Vertrages für ungültig oder nicht durchsetzbar erklärt, wird diese Bestimmung als geändert angesehen, und zwar in dem Umfang, der notwendig ist, um die Bestimmung rechtsgültig und durchsetzbar zu machen, und alle anderen Bestimmungen bleiben in vollem Umfang rechtsgültig und wirksam. Wenden Sie sich unter der angegebenen Adresse an Creative, falls Sie Fragen zu diesem Vertrag haben. Wenden Sie sich an ein Creative-Center für technische Unterstützung in Ihrer Nähe, falls Sie Fragen zum Produkt oder technische Fragen haben.

ZUSATZ ZUM MICROSOFT-SOFTWARE-LIZENZVERTRAG (WINDOWS 95)

WICHTIG: Durch die Verwendung der Microsoft-Softwaredateien („Microsoft-Software“), mit denen Sie diesen Zusatz erhalten haben, erklären Sie sich an die nachfolgend genannten Bestimmungen gebunden. Zur Nutzung der Microsoft-Software sind Sie nur berechtigt, wenn Sie sich mit diesen Bestimmungen einverstanden erkären.

Die Microsoft-Software wird zu dem alleinigen Zweck bereitgestellt, die entsprechenden Dateien einer zuvor lizenzierten Kopie des obengenannten Microsoft-Softwareprodukts („ORIGINALPRODUKT“) zu ersetzen. Mit der Installation werden die Dateien der Microsoft-Software Bestandteil des ORIGINALPRODUKTS und unterliegen somit den für das ORIGINALPRODUKT geltenden Gewährleistungs- und Lizenzbedingungen. Wenn Sie nicht über eine gültige Lizenz zur Nutzung des ORIGINALPRODUKTS verfügen, sind Sie auch nicht zur Verwendung der Microsoft-Software berechtigt. Jede andere Verwendung der Microsoft-Software ist verboten.

SPEZIELLE BESTIMMUNGEN FÜR DIE EUROPÄISCHE UNION.

Falls Sie die Software in der EUROPÄISCHEN Union (EU) erworben haben, GELTEN AUCH DIE FOLGENDEN BESTIMMUNGEN FÜR SIE. Falls Die bestimmungen des oben aufgeführten software-lizenzvertrags den folgenden bestimmungen widersprechen, gelten die folgenden bestimmungen.

DEKOMPILIERUNG
Sie willigen ein, die Software nicht zu übertragen, den Objektcode der Software auf keinem Computer-Bildschirm anzuzeigen und keinen Ausdruck des Speicherausdrucks des Software-Objektcodes anzufertigen, wobei der Zweck nicht von Bedeutung ist. Falls Sie Informationen über die Kompatibilität der Software mit anderen Programmen benötigen,

sind Sie nicht befugt, die Software zu dekompilieren oder zu disassemblieren, sondern willigen ein, Creative unter der unten aufgeführten Adresse um diesbezügliche Informationen zu bitten. Bei Erhalt solch einer Anfrage entscheidet Creative, ob die Informationen für einen angemessenen Zweck benötigt werden. Falls dies der Fall ist, stellt Creative Ihnen diese Informationen in angemessener Zeit und unter vernünftigen Bedingungen zur Verfügung.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG
FALLS IN OBENSTEHENDER VEREINBARUNG NICHTS ANDERES FESTGELEGT IST, WIRD FÜR DIE SOFTWARE KEINERLEI HAFTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND ÜBERNOMMEN. ES WIRD UNTER ANDEREM KEINE HAFTUNG ÜBERNOMMEN FÜR STILLSCHWEIGENDE QUALITÄTSGEWÄHRLEISTUNGEN ODER DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK.

WIEDERGUTMACHUNG UND SCHADENSERSATZ
DIE IM SOFTWARE-LIZENZVERTRAG VORGESEHENEN BESCHRÄNKUNGEN FÜR WIEDERGUTMACHUNG UND SCHADENSERSATZ BEZIEHEN SICH NICHT AUF PERSONENSCHADEN (EINSCHLIESSLICH TODESFALL), DER INFOLGE EINER NACHLÄSSIGKEIT VON CREATIVE ERFOLGT.

ALLGEMEINES
Die Version in der jeweiligen Sprache dieser Vereinbarung findet Anwendung bei Software, die innerhalb der EU erworben wurde. Diese Vereinbarung ist die vollständige Vereinbarung zwischen Creative und Ihnen, und Sie schließen hiermit jegliche Haftung von Creative wegen falscher Aussagen oder Darstellung von Creative, Angestellten oder sonstigen Personen aus (die ohne Verschulden oder fahrlässig erfolgte), auch wenn Sie auf die Richtigkeit dieser Angaben bei Einwilligung dieser Vereinbarung vertraut haben. Die Haftung wird nicht ausgeschlossen, wenn die falsche Aussage oder Darstellung in betrügerischer Weise erfolgte.

Sicherheitsinformationen

In den folgenden Abschnitten finden Sie Hinweise für verschiedene Länder:

ACHTUNG: Dieses Gerät ist für den Einbau in einen CSA/TÜV/UL-geprüften IBM AT oder dazu kompatiblen Personalcomputer durch den Benutzer in dem vom Hersteller für diesen Zweck vorgesehenen Bereich bestimmt. Um zu überprüfen, ob Ihr System für durch den Benutzer eingebaute Anwendungskarten geeignet ist, lesen Sie im Installations- bzw. Benutzerhandbuch nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

Änderungen

Alle Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Lizenzgeber genehmigt worden sind, können zum Erlöschen der Betriebserlaubnis führen.

Konformität

Dieses Produkt entspricht der folgenden Direktive der Europäischen Kommission:

- Direktive 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC).

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Die Anwendungen x
- Creative WebCam PhotoEditor™ x
- Creative WebCam Go Control x
- Creative WebCam Monitor x
- PixAround™ PixMaker™ CE x
- PixAround™ PixScreen™ CE xi
- MediaRing Talk™ xi
- Microsoft® NetMeeting® xii
- Microsoft Internet Explorer xii
- Creative LAVA!™ Player xii

Vor dem Start xiii
- README-Datei xiii
- Systemanforderungen xiii
- Konventionen in diesem Handbuch xiv

1 WebCam Go Plus installieren

Lieferumfang 1-1
Info zu WebCam Go Plus 1-2
Batterien einlegen oder auswechseln 1-4
WebCam Go Plus installieren 1-5
- Windows 98 und Windows Millennium 1-5
- Windows 2000 1-7

2 Mit WebCam Go Plus als Webkamera arbeiten

WebCam Go Control starten 2-2
Ein Bild aufnehmen 2-3

Einen Videoclip aufnehmen 2-3
Ein Bild in Originalgröße anzeigen 2-4
Das Video-Aufnahmegerät auswählen 2-4
WebCam Go Control-Hilfe starten 2-5

3 Mit WebCam Go Plus als Digitalkamera arbeiten

Bilder aufnehmen 3-2
Audioaufnahmen 3-4
Bild- und Audioaufnahmen von der Kamera herunterladen 3-4
Kameraeinstellungen anpassen 3-5

A Technische Daten

B Problemlösung

Problem bei der Installation der Software B-1
Probleme beim Arbeiten mit WebCam Go Plus B-1

C Hinweis zur USB-Kompatibilität

D Technische Unterstützung

Falls Probleme auftreten D-2
Rückgabe eines Produkts zur Reparatur D-3
Beschränkte Gewährleistung D-5

Creative European Help Line

Einführung

Die Creative Video Blaster WebCam Go Plus ist eine Internet-Videokamera, mit der Sie Bilder mit 16-Bit- und 24-Bit-Farben (16,7 Millionen) aufnehmen können. Ferner können Sie Videos in Vollfarbe aufnehmen. Im Folgenden finden Sie eine kleine Auswahl der vielen Funktionen, die WebCam Ihnen bietet:

- **Videokonferenz** Sie möchten sich mit einer anderen Person per Internet unterhalten und Ihr Gegenüber dabei sehen? Wenn Sie zusätzlich Microsoft NetMeeting verwenden, können Sie nun mit der WebCam mit praktisch jedermann Echtzeit-Videokonferenzen über das Internet abhalten!
- **Sicherheitskamera** Sie haben Angst, dass jemand ohne Ihr Wissen Ihren Computer benutzt? Zusammen mit WebCam Monitor kann die WebCam Go Plus als Sicherheitskamera eingesetzt werden. Sobald eine Bewegung erkannt wird, zeichnet die Kamera kurze Videos ihres Sichtfeldes auf. Sie können die Kamera auch so programmieren, dass sie in regelmäßigen Abständen Aufnahmen macht.
- **Tragbare Digitalkamera** Da die WebCam Go Plus auch eigenständig funktioniert, können Sie sie vom Computer trennen und an jedem beliebigen Ort als Digitalkamera zum Aufnehmen von Bildern verwenden! Die WebCam Go Plus vefügt über ein Objektiv mit Festbrennweite, so dass Sie die Kamera nicht manuell fokussieren müssen. Nehmen Sie einfach Bilder auf, die Aufnahmen gelingen immer! Das Herunterladen der Bilder von der WebCam Go Plus-Kamera ist mit WebCam Go Control ein Kinderspiel.

Die Anwendungen

Creative WebCam PhotoEditor™

Mit Creative WebCam PhotoEditor können Sie die mit der WebCam aufgenommen Bilder bearbeiten und die Qualität noch zusätzlich verbessern. Unter den vielen nützlichen Funktionen finden Sie u. a. ein Werkzeug für Spezialeffekte sowie spezielle Vorlagen, mit denen Sie anspruchsvolle persönliche Grüße oder Präsentationen gestalten können.

Creative WebCam Go Control

Mit dieser vielseitigen Anwendung können Sie Bilder und Videoclips aufnehmen und in Alben abspeichern. Verwenden Sie diese Anwendung zum Herunterladen von Bildern, die aufgenommen wurden, während die Kamera nicht an den Computer angeschlossen war. Sie können diese Bilder oder Video-Clips auch in andere Programme exportieren oder als Anlagen in Ihren E-Mails senden. Sie können eine Reihe der Einstellungen Ihren eigenen Anforderungen anpassen und damit die Qualität Ihrer Bilder und Videoclips optimieren.

Creative WebCam Monitor

Wenn Sie eine Live-Aufnahme Ihres Büros, Gartens oder auch des Hamsterkäfigs auf Ihrer Webseite zeigen möchten, dann ist WebCam Monitor die richtige Lösung. Richten Sie einfach Ihre Kamera auf das gewünschte Motiv, legen Sie die Einstellungen fest, und WebCam Monitor erledigt den Rest, einschließlich automatisches Hochladen der Aufnahmen auf Ihre Website. Die Anwendung kann sogar als Sicherheitssystem in Form eines Bewegungsmelders eingesetzt werden. Sie erhalten automatisch eine E-Mail-Nachricht, wenn sich jemand im Sichtfeld der Kamera bewegt.

PixAround™ PixMaker™ CE

Mit PixMaker CE können Sie Ihre eigenen 360° interaktiven PixAround-Bilder, Webseiten und Postkarten in drei einfachen Schritten erstellen: Einfach aufnehmen, zusammenfügen und veröffentlichen! Sie können problemlos vielschichtige, interaktive 360°-Webseiten erstellen, ohne dafür in teure professionelle Ausrüstung und zusätzliche Plug-ins investieren zu müssen.

PixAround™
PixScreen™ CE

Mit PixScreen können PixAround-Bilder ohne zusätzliche Plug-ins anzeigen. Sie können in einem 360°-PixAround-Bild mithilfe der Schaltflächen der benutzerfreundlichen PixScreen-Oberfläche navigieren. Oder Sie können Ihre PixAround-Bilder in Normal- oder Panorama-Ansicht anzeigen.

MediaRing Talk™

Mit MediaRing Talk können Sie jemanden anrufen, der sich am anderen Ende der Welt befindet, ohne sich um ausufernde Telefongebühren Sorgen machen zu müssen. MediaRing Talk macht sich die ausgereifte, patentierte „Anklopf“-Technik zunutze, um entweder den PC oder das Telefon des Gesprächspartners anzurufen. Ihr Gesprächspartner muss nicht mit dem Internet verbunden sein. Das bedeutet, dass Sie keine Zeit darauf verwenden müssen, Telefongespräche über das Internet vorauszuplanen. Mit MediaRing Talk können Sie nicht nur Telefongespräche über das Internet führen, sondern auch gesprochene Nachrichten hinterlassen und an Text-Chat-Sitzungen teilnehmen.

Als Benutzer von Sound Blaster Live! können Sie Creative VoicePersonas verwenden, eine in MediaRing Talk integrierte Funktion, mit der Sie Ihre Stimme verstellen oder verzerren können. Diese interessante Funktion basiert auf der leistungsfähigen Technologie zur Verarbeitung von Audiodaten von Sound Blaster Live!, um Ihnen eine Reihe von VoicePersonas, wie beispielsweise „Chipmunk“ und Umwandlung einer männlichen in eine weibliche Stimme und umgekehrt, zur Verfügung zu stellen.

Microsoft® NetMeeting®

Microsoft NetMeeting ist ein Sprachkommunikations-Client, der internationale Konferenzstandards unterstützt und echtes Anwendungs-Sharing für mehrere Benutzer sowie Datenkonferenzfunktionen bietet.

Videokonferenzen sind als Ein-Weg- und Zwei-Wege-Kommunikation möglich, sodass Ihre Gesprächspartner Sie auch dann sehen können, wenn sie nicht über eine Kamera verfügen. Darüber hinaus werden reine Audiokommunikation und Text-Chat-Sitzungen unterstützt. Zwei oder sogar mehr Benutzer können ein Dokument gemeinsam bearbeiten, auf einer Tafel Notizen machen und auch eine beliebige Windows-Anwendung in Echtzeit über das Internet oder ein Firmen-Intranet gemeinsam nutzen.

Microsoft Internet Explorer

Microsoft Internet Explorer ist ein Internet-Browser, der die ActiveX-Technologie unterstützt. Auf Webseiten können somit interaktive ActiveX-Steuerelemente, Java-Applets und vieles mehr zu interaktivem Inhalt zusammengestellt werden. Die ActiveMovie-Technologie ermöglicht die Anzeige von Multimedia-Inhalten im Web, einschließlich Audio- und Videodaten im MPEG-Format.

Creative LAVA!™ Player

Eine umfangreiche Software, die von dem bekannten Creative-EMU Technology Center entwickelt wurde.
LAVA! Mit dem Player können Sie animierte 3D-Videos für Ihre Musikdateien erstellen und wiedergeben. Die Anwendung erstellt in wenigen Sekunden aus Strukturen, Bildern und Farben faszinierende Formen oder Gestalten, die sich rhythmisch zur Musik bewegen. LAVA!-Videos besitzen ein kompaktes Format und können problemlos über das Internet geschickt werden.

LAVA! Der Player erfordert eine 3D-Grafikkarte.

Vor dem Start

README-Datei

- ❑ Die README-Datei auf der Installations-CD-ROM der WebCam Go Plus enthält Informationen, die zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar waren. Lesen Sie die Datei, bevor Sie Ihre WebCam an Ihren PC anschließen.

Systemanforderungen

- ❑ 166 MHz Intel® Pentium® oder höher 100 % IBM®-kompatibler PC
- ❑ 32 MB RAM
- ❑ 70 MB freier Festplattenspeicher zur Installation aller Software-Anwendungen
- ❑ Freier USB-Anschluss oder USB-Hub mit eigener Stromversorgung
- ❑ Microsoft Windows® 98, Windows Millennium oder Windows 2000
- ❑ Grafikkarte mit Unterstützung von 16-Bit-Farbtiefe bei einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln
- ❑ Installiertes CD-ROM-Laufwerk
- ❑ Sound Blaster® oder andere, Windows-kompatible Soundkarte und Mikrofon (Voraussetzung für Videokonferenzen)
- ❑ Internet-Zugang über Modem oder LAN mit 28,8 KBps oder schneller (für Videokonferenzen erforderlich)

Systemanforderungen für optimale Leistung:

- ❑ 200 MHz Intel Pentium oder höher, 100 % IBM-kompatibler PC
- ❑ 32 MB RAM
- ❑ Grafikkarte mit Unterstützung von 24-Bit-Farbtiefe bei einer Auflösung von 800 x 600 Pixeln
- ❑ Sound Blaster 16 oder höher beziehungsweise andere, Windows-kompatible Soundkarte mit Vollduplex-Unterstützung für gleichzeitige Zwei-Wege-Kommunikation

Konventionen in diesem Handbuch

In diesem Handbuch werden die folgenden typografischen Konventionen verwendet:

Tabelle i: Konventionen im Handbuch

Formatierung/Symbol	Bedeutung
fett	Text, der genau so eingegeben werden muss wie angegeben.
kursiv	Handbuchtitel oder Platzhalter für Informationen, die Sie eingeben müssen.
GROSSBUCHSTABEN	Verzeichnisname, Dateiname oder Akronym.
< >	Symbole, Zeichen und Tastenbeschriftungen auf der Tastatur.
	Das Notizblocksymbol weist auf besonders wichtige Informationen hin, die beachtet werden sollten, bevor Sie fortfahren.
	Das Weckersymbol weist darauf hin, dass die Nichtbeachtung von Anleitungen zu Datenverlusten oder Systemschäden führen kann.
	Das Warndreieck weist darauf hin, dass die Nichtbeachtung von Anleitungen zu Verletzungen oder lebensbedrohlichen Situationen führen kann.

1

WebCam Go Plus installieren

Dieses Kapitel enthält die folgenden Abschnitte:

- ❑ Lieferumfang
- ❑ Info zu WebCam Go Plus
- ❑ Batterien einlegen oder auswechseln
- ❑ WebCam Go Plus installieren.

Lieferumfang

Im Lieferumfang sind die folgenden Komponenten enthalten:

- ❑ WebCam Go Plus-Kamera
- ❑ USB-Kabel
- ❑ Eine Installations-CD für WebCam Go Plus
- ❑ Anwendungsbroschüre
- ❑ Tragetasche mit Tragriemen

Info zu WebCam Go Plus

Abbildung 1-1 enthält eine Darstellung der Vorder- und Rückansicht der Kamera.

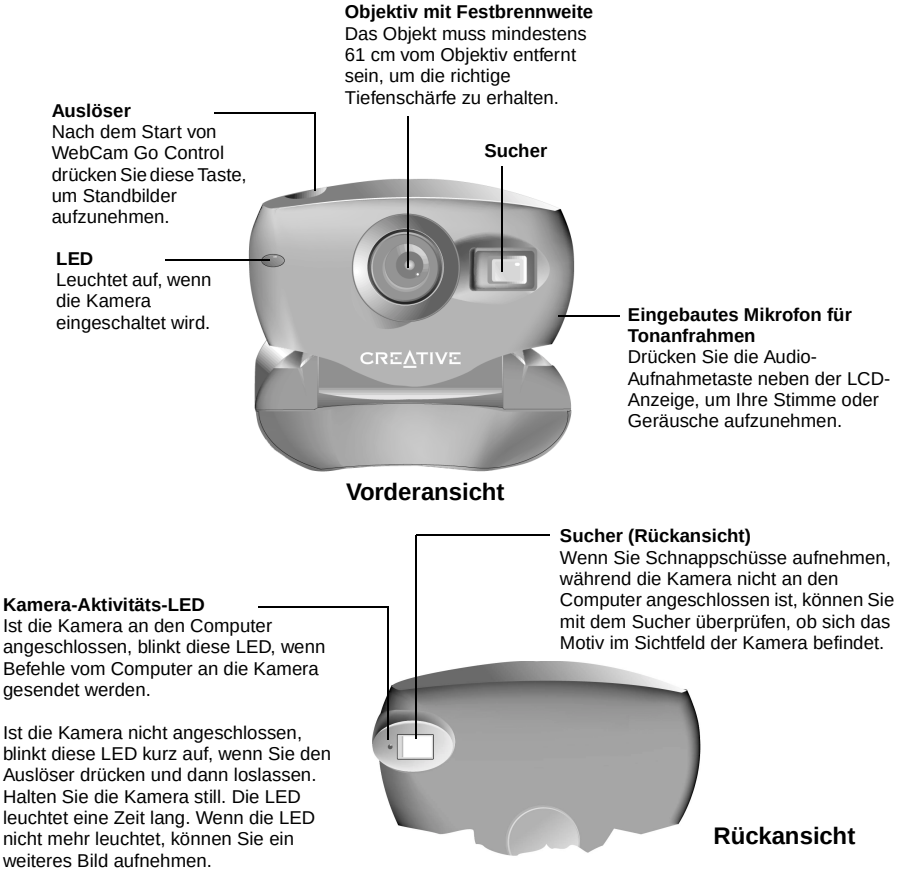

Objektiv mit Festbrennweite
Das Objekt muss mindestens 61 cm vom Objektiv entfernt sein, um die richtige Tiefenschärfe zu erhalten.
Auslöser
Nach dem Start von WebCam Go Control drücken Sie diese Taste, um Standbilder aufzunehmen.
Sucher
LED
Leuchtet auf, wenn die Kamera eingeschaltet wird.
Eingebautes Mikrofon für Tonanfrahmen
Drücken Sie die Audio-Aufnahmetaste neben der LCD-Anzeige, um Ihre Stimme oder Geräusche aufzunehmen.
CREATIVE
Vorderansicht
Sucher (Rückansicht)
Wenn Sie Schnappschüsse aufnehmen, während die Kamera nicht an den Computer angeschlossen ist, können Sie mit dem Sucher überprüfen, ob sich das Motiv im Sichtfeld der Kamera befindet.
Kamera-Aktivitäts-LED
Ist die Kamera an den Computer angeschlossen, blinkt diese LED, wenn Befehle vom Computer an die Kamera gesendet werden.
Ist die Kamera nicht angeschlossen, blinkt diese LED kurz auf, wenn Sie den Auslöser drücken und dann loslassen. Halten Sie die Kamera still. Die LED leuchtet eine Zeit lang. Wenn die LED nicht mehr leuchtet, können Sie ein weiteres Bild aufnehmen.
Rückansicht

Abbildung 1-1: Vorder- und Rückansicht der WebCam Go Plus.

- Um die Bilder anzusehen, die Sie mit der Kamera aufgenommen haben, müssen Sie sie an den Computer anschließen und die Bilder mit WebCam Go Control herunterladen.
- Da JPEG ein Bild entsprechend der Bilddetails, der Farben und der Komprimierungsrate komprimiert, kann die Dateigröße der Bilder variieren.
- Jedes aufgenomme Bild verringert den auf dem Zähler angezeigten Wert um eins. Wenn jedoch nur noch wenig Speicherplatz zur Verfügung steht, springt der Zähler sofort auf Null.

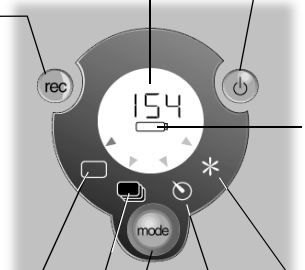
Abbildung 1-2 enthält eine Darstellung der Tasten und der LCD-Anzeige der Kamera.

Bildzähler
Zeigt an, wie viele Bilder Sie noch aufnehmen können, während die Kamera nicht an den Computer angeschlossen ist.
Erreicht der Zähler den Wert „000“, so können Sie erst dann wieder Bilder aufnehmen, wenn Sie den Speicher der Kamera durch Herunterladen oder Löschen der vorhandenen Bilder geleert haben.

Audio-Aufnahmetaste
Um Ihre Stimme oder Geräusche aufzunehmen, drücken Sie die Taste und lassen sie dann los. Der eingeblendete Zähler zeigt die noch verbleibende Zeit für die Audio-Aufnahme an. Um die Aufnahme zu beenden, drücken Sie die Taste erneut.
Hinweis: Stellen Sie die Kamera einfach neben der Geräuschquelle auf. Es ist nicht notwendig, das Mikrofon direkt darauf auszurichten.

Einzelbild-Modus
In diesem Modus nimmt die Kamera den Inhalt ihres Sichtfelds in einem einzelnen Bild auf.

Reihenbild-Modus
In diesem Modus nimmt die Kamera in festen Abständen mehrere Bilder auf. Standardmäßig werden insgesamt 10 Bilder in einem Abstand von jeweils 0,5 Sekunden aufgenommen.
Wenn der Abstand auf 0 Sekunden eingestellt ist, wird ein Video aufgenommen. Diesen Abstand können Sie mit WebCam Go Control ändern.



Modus-Taste
Drücken Sie diese Taste, um einen der folgenden Kameramodi zu aktivieren: Einzelbild, Reihenbilder, Selbstauslöser und Reihenbild-Selbstauslöser.

Ein/Aus-Taste
Drücken Sie diese Taste, um die Kamera einzuschalten. Sie können die Kamera nur einschalten, wenn sie nicht an den Computer angeschlossen ist.
Um die Kamera auszuschalten, drücken Sie die Taste, und halten Sie sie für zwei Sekunden gedrückt.
Hinweis: Die Kamera schaltet sich aus, wenn sie eine Minute inaktiv war. Diese Zeitspanne kann mit der Anwendung WebCam Go Control geändert werden.

Batteriezustandsanzeige
Leuchtet auf, wenn die Batterie fast leer ist. In diesem Fall geschieht folgendes:
i. Die Inaktiv-Zeitsperre ist auf 10 Sekunden eingestellt.
ii. Die Netz-LED blinkt in schneller Folge.
iii. Es können keine Bilder aufgenommen werden.

Reihenbild-Selbstauslöser
In diesem Modus nimmt die Kamera nach einer festgelegten Zeitspanne in festen Abständen eine Reihe von Bildern auf. Standardmäßig werden Aufnahmen um acht Sekunden verzögert und insgesamt werden 10 Bilder in einem Abstand von jeweils 0,5 Sekunden aufgenommen.

Selbstauslöser-Modus
In diesem Modus nimmt die Kamera ein Bild nach einer festgelegten Zeitspanne auf. Standardmäßig werden Aufnahmen um acht Sekunden verzögert.

Abbildung 1-2: Tasten und LCD-Anzeige der WebCam Go Plus.

Batterien einlegen oder auswechseln

Um WebCam Go Plus als tragbare Digitalkamera verwenden zu können, wenn sie nicht an den Computer angeschlossen ist, müssen Sie zwei 1,5-V- Alkali-Batterien („AAA“) einlegen.

So legen Sie Batterien ein bzw. wechseln sie aus:

1. Schalten Sie die Kamera über die **Ein/ Aus**-Taste aus.
2. Klappen Sie den oberen Kamerateil nach oben.
3. Halten Sie die Kamera in einer Hand, und drücken Sie mit dem Daumen auf den unteren Teil der hinteren Abdeckung, um die Haken der Abdeckung aus den Aufnahmen zu lösen.
   Siehe Abbildung 1-3.
4. Schieben Sie die Abdeckung heraus, und heben Sie sie hoch.
5. Nehmen Sie gegebenenfalls die alten Batterien heraus.
6. Legen Sie die neuen Batterien in der im Batteriefach angegebenen Ausrichtung ein.

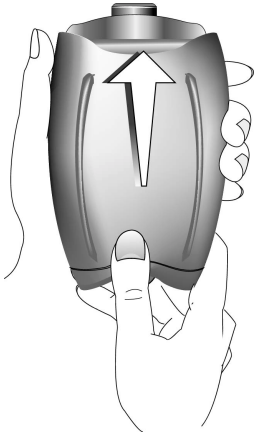


Abbildung 1-3: Hintere Kameraabdeckung abnehmen

- Wenn die Kamera an den Computer angeschlossen ist, sind keine Batterien erforderlich.
- Soll die Kamera längere Zeit an den Computer angeschlossen bleiben, nehmen Sie die Batterien heraus, um ein Auslaufen zu verhindern.

- Stellen Sie sicher, dass Sie die Batterien richtig herum einlegen. Falsch eingelegte Batterien können auslaufen und die Kamera beschädigen.
- Sie dürfen nicht gleichzeitig alte und neue Batterien bzw. verschiedene Batterietypen zusammen verwenden.

7. Richten Sie die Haken an der Abdeckung auf die entsprechenden Aufnahmen im Gehäuse aus, und schieben Sie die Abdeckung über das Gehäuse, bis sie einrastet (siehe Abbildung 1-4).

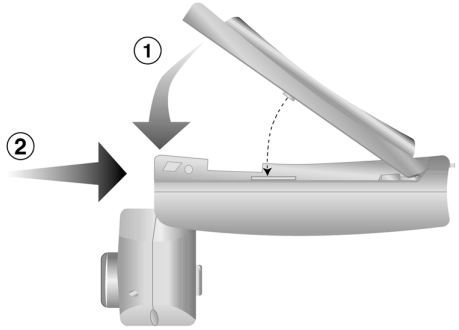


Abbildung 1-4: Hintere Kamerabdeckung wieder einsetzen.

WebCam Go Plus installieren

Folgen Sie den Installationsanweisungen Ihres Betriebssystems.

Benutzer von Windows 98 und Windows Millennium: Lesen Sie den folgenden Abschnitt „Windows 98 und Windows Millennium“.
Benutzer von Windows 2000: Lesen Sie den Abschnitt „Windows 2000“ auf Seite 1-7.

Windows 98 und Windows Millennium

1. Schließen Sie die WebCam Go Plus nicht an den Computer an, wenn die Treiber noch nicht installiert sind.
   Wenn Sie aus Versehen die Installation starten, während die WebCam Go Plus angeschlossen ist, wird das Dialogfeld **Hardware-Assistent** angezeigt.
   Klicken Sie auf die Schaltfläche **Abbrechen**, und trennen Sie die Verbindung der WebCam Go Plus zum Computer.
2. Legen Sie die Installations-CD von WebCam Go Plus in das CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Klicken Sie auf die Namen der Treiber und Anwendungen, die Sie auf Ihrem Computer installieren möchten.

- Der USB-Anschluss bzw. die USB-Anschlüsse des Computers können sich anstatt auf der Rückseite auch auf der Vorderseite befinden.
- Die Kamera kann auch an einen USB-Hub mit eigener Stromversorgung angeschlossen werden.
- Sie müssen den Computer nicht ausschalten, um die Kamera anzuschließen.
- Wenn Sie ein Mikrofon verwenden, schließen Sie dieses an die externe Mikrofonbuchse der Audiokarte an.
- Weitere Informationen zur Verwendung eines Mikrofons und zur Einstellung der Lautstärke finden Sie in der Dokumentation zur Audiokarte.

4. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm, um die Installation abzuschließen. Nach der Installation einer Anwendung werden Sie möglicherweise dazu aufgefordert, Ihren Computer neu zu starten. Klicken Sie auf **Nein**, bis alle Treiber und Anwendungen installiert sind.

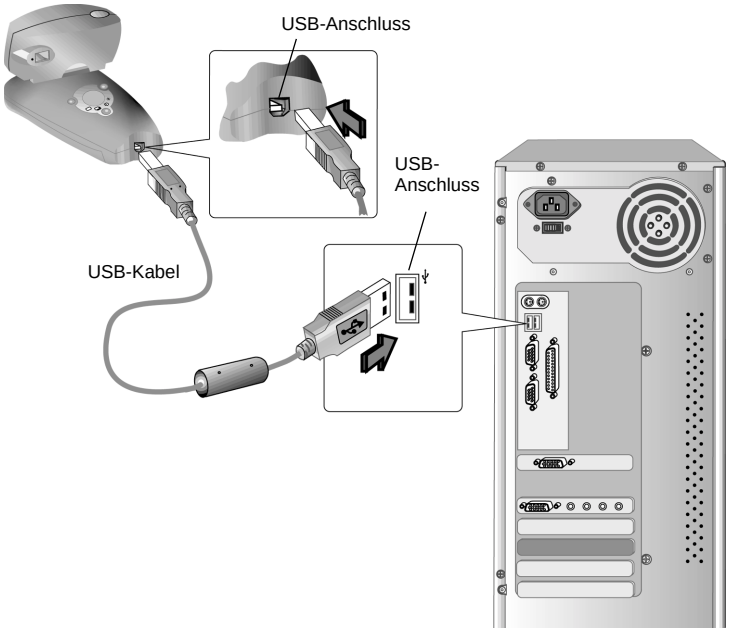


Abbildung 1-5: WebCam Go Plus an den Computer anschließen.

i. Wenn Sie aufgefordert werden, die Windows 98-CD einzulegen, nehmen Sie die Installations-CD der WebCam Go Plus aus dem Laufwerk und legen die entsprechende CD ein.
Hinweis: Windows 98 ist in verschiedenen Ausgaben verfügbar. Stellen Sie sicher, dass Sie die korrekte Ausgabe für Ihr System verwenden.

ii. Klicken Sie im Dialogfeld **Datenträger einlegen** auf **OK**.

iii. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

5. Starten Sie Ihren Computer neu.
6. Schließen Sie die Webcam Go Plus an den verfügbaren USB-Anschluss an.

Installation für Windows 98 und Windows Millennium überprüfen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol **Arbeitsplatz** auf dem Desktop.
2. Klicken Sie im angezeigten Menü auf **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld **Eigenschaften von System** auf die Registerkarte **Geräte-Manager**.
4. Klicken Sie auf das Pluszeichen (+) neben dem Symbol **Bildverarbeitungsgerät**. Hier sollte der Eintrag „**Video Blaster WebCam Go Plus (WDM)**“ aufgeführt sein. Wenn der Eintrag nicht angezeigt wird, wiederholen Sie die in „Windows 98 und Windows Millennium“ auf Seite 1-5 beschriebene Installation.

Windows 2000

1. Schließen Sie die WebCam Go Plus nicht an den Computer an, wenn die Treiber noch nicht installiert sind.
   Wenn Sie aus Versehen die Installation starten, während die WebCam Go Plus angeschlossen ist, wird das Dialogfeld **Assistant für das Suchen neuer Hardware** angezeigt. Klicken Sie auf **Abbrechen**, und trennen Sie die Verbindung der WebCam Go Plus zum Computer.
2. Legen Sie die Installations-CD von WebCam Go Plus in das CD-ROM-Laufwerk ein. Wählen Sie Ihre Sprache aus und fahren mit der Installation der Treiber und Anwendungen fort.

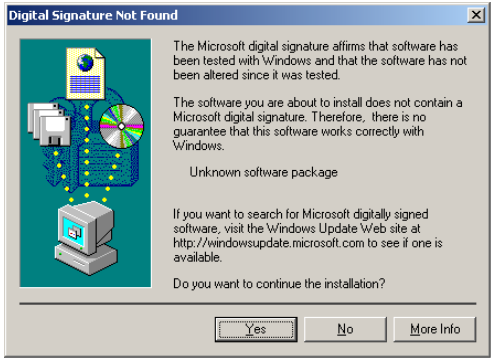

Digital Signature Not Found
The Microsoft digital signature affirms that software has been tested with Windows and that the software has not been altered since it was tested.
The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature. Therefore, there is no guarantee that this software works correctly with Windows.
Unknown software package
If you want to search for Microsoft digitally signed software, visit the Windows Update Web site at http://windowsupdate.microsoft.com to see if one is available.
Do you want to continue the installation?
Yes
No
More Info

Abbildung 1-6: ***Dialogfeld*** *Digitale Signatur nicht gefunden*

Wenn das Dialogfeld „Digitale Signatur nicht gefunden“ angezeigt wird, klicken Sie auf „**Ja**“. Nach der Installation einer Anwendung werden Sie möglicherweise dazu aufgefordert, Ihren Computer neu zu starten. Klicken Sie auf „**Nein**“, bis alle Treiber und Anwendungen installiert sind.

3. Starten Sie Ihren Computer neu.
4. Schließen Sie das USB-Kabel der WebCam Go Plus an einen freien USB-Anschluss an Ihrem Computer an (siehe Abbildung 1-5 auf Seite 1-6). Stellen Sie die WebCam Go Plus oben auf den Computermonitor oder eine andere ebene Fläche.
   Das Dialogfeld **Digitale Signatur nicht gefunden** wird erneut angezeigt (Abbildung 1-7) und informiert Sie darüber, dass die Video Blaster WebCam Go Plus (WDM) gefunden wurde.
5. Ignorieren Sie die Meldung, und klicken Sie auf **Ja**. Die Installation wird nach kurzer Zeit abgeschlossen.

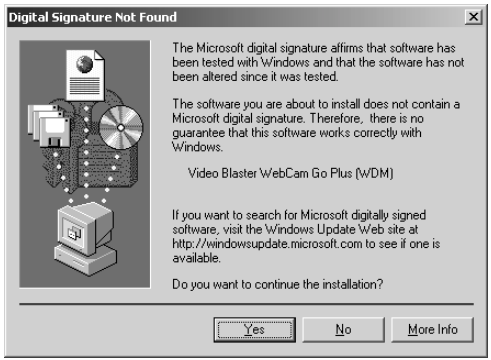

Digital Signature Not Found
The Microsoft digital signature affirms that software has been tested with Windows and that the software has not been altered since it was tested.
The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature. Therefore, there is no guarantee that this software works correctly with Windows.
Video Blaster WebCam Go Plus (WDM)
If you want to search for Microsoft digitally signed software, visit the Windows Update Web site at http://windowsupdate.microsoft.com to see if one is available.
Do you want to continue the installation?
Yes
No
More Info

Abbildung 1-7: ***Dialogfeld*** *Digitale Signatur nicht gefunden*

Installation unter Windows 2000 überprüfen

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol **Arbeitsplatz** auf dem Desktop.
2. Klicken Sie im angezeigten Menü auf **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld **Systemeigenschaften** auf die Registerkarte **Hardware**.
4. Klicken Sie auf **Geräte-Manager**. Es wird ein Fenster eingeblendet.
5. Klicken Sie auf das Pluszeichen (+) neben dem Symbol **Bildverarbeitungsgerät**.
   Hier sollte der Eintrag „**Video Blaster WebCam Go Plus (WDM)**“ aufgeführt sein.
   Wenn der Eintrag nicht angezeigt wird, wiederholen Sie die in „Windows 2000“ auf Seite 1-7 beschriebene Installation.

2

Mit WebCam Go Plus als Webkamera arbeiten

Wenn Sie WebCam Go Plus an den Computer anschließen, können Sie sie als Webkamera benutzen.
Entsprechende Anweisungen finden Sie in den folgenden Abschnitten:

- ❑ WebCam Go Control starten
- ❑ Ein Bild aufnehmen
- ❑ Einen Videoclip aufnehmen
- ❑ Ein Bild in Originalgröße anzeigen
- ❑ Das Video-Aufnahmegerät auswählen
- ❑ WebCam Go Control-Hilfe starten

WebCam Go Control starten

WebCam Go Control ist eine benutzerfreundliche Anwendung, die es Ihnen ermöglicht, mit der WebCam Go Plus-Kamera Bilder und kurze Videos aufzunehmen. Sie können damit Ihre Bilder und Videos anzeigen, Alben erstellen und verwalten sowie Bilddateien von der Kamera herunterladen.

So starten Sie WebCam Go ControlWebCam Go Control:

- ❑ Klicken Sie auf **Start** -> **Programme** -> **Creative** -> **Video Blaster WebCam** -> **WebCam Go Control**.
- ❑ Drücken Sie auf den **Auslöser** an der Kamera.
- ❑ Wenn Sie während der Installation festgelegt haben, dass WebCam Control automatisch beim Start von Windows aufgerufen wird, wird das Symbol in der Taskleiste angezeigt. Klicken Sie auf dieses Symbol.

Wenn WebCam Go Control die Kamera nicht richtig erkennt, finden Sie Informationen in Anhang B, „Problemlösung“.

Nach dem Start von WebCam Go Control wird der WebCam Go Control-Bildschirm eingeblendet (siehe Abbildung 2-1). Er enthält das aktuelle Motiv der Kamera.

In den folgenden Abschnitten werden die Anwendungsfunktionen beschrieben, die Sie am häufigsten verwenden werden. Weitere Informationen zu WebCam Go Control finden Sie im Abschnitt „WebCam Go Control-Hilfe starten“ auf Seite 2-5.

Abbildung 2-1: ***WebCam Go Control*** *(Bildschirm).*

Ein Bild aufnehmen

1. Klicken Sie im WebCam Go Control-Fenster auf die Schaltfläche **Live-Kamera**.
   Das aktuelle Motiv der Kamera wird im Fenster **Vorschau** angezeigt.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild erfassen**, um die angezeigte Vorschau als Bild aufzunehmen.
   Sie können auch den Auslöser der Kamera drücken.
   Das Bild wird aufgenommen und als Bilddatei mit einem automatisch generierten Dateinamen gespeichert.
   Es wird dem aktuellen Album hinzugefügt und der Namen mit dem Standbildsymbol versehen.

Einen Videoclip aufnehmen

Das eingebaute Mikrofon kann nicht für Audioaufnahmen verwendet werden, wenn die Kamera an den Computer angeschlossen ist.
Sie müssen in diesem Fall das an die Audiokarte angeschlossene Mikrofon verwenden.

1. Klicken Sie im WebCam Go Control-Fenster auf die Schaltfläche **Live-Kamera**.
   Im Fenster wird der aktuelle Blick der Kamera angezeigt.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Video-Aufnahme**, um die Aufzeichnung eines Videos zu starten.
   Die Schaltfläche blinkt, um anzuzeigen, dass eine Aufzeichnung stattfindet.
3. Klicken Sie zum Beenden der Aufzeichnung erneut auf die Schaltfläche.
   Die Schaltfläche blinkt nicht mehr.
   Das Video wird als AVI-Datei mit automatisch generiertem Dateinamen gespeichert.
   Er wird dem Album hinzugefügt und der Name wird mit dem Video-Symbol versehen.

Ein Bild in Originalgröße anzeigen

1. Klicken Sie auf **Album**.
2. Wählen Sie das gewünschte Album aus.
3. Doppelklicken Sie auf die Miniaturansicht des Bildes, die in der Liste der **Miniaturbilder** angezeigt wird.
   Das Bild wird im Video-Fenster in der Originalgröße angezeigt.
   Wenn Sie mit dem Ergebnis nicht zufrieden sind, passen Sie die entsprechenden Einstellungen zur Erzielung des gewünschten Ergebnisses an, und nehmen Sie das Bild dann erneut auf.

Das Video-Aufnahmegerät auswählen

- Bei Auswahl des VFW-Treibers stehen möglicherweise nicht alle Einstellungen auf den Registerkarten **Allgemein** und **Quelle** zur Verfügung. Klicken Sie in diesem Fall zum Ändern von Einstellungen auf der Registerkarte **Allgemein** auf die Schaltfläche **Format** oder **Quelle**.
- Der VFW-Treiber ist nur mit Software kompatibel, die Video für Windows unterstützt.

So wählen Sie das Gerät aus

1. Klicken Sie in WebCam Go Control auf die Schaltfläche **Einstellungen**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen für angeschlossene Kamera**.
3. Klicken Sie auf das Bildlauffeld, bis die Registerkarte **Allgemein** angezeigt wird.
4. Klicken Sie auf die Registerkarte **Allgemein**.
5. Wählen Sie im Listenfeld **Video-Gerät** das gewünschte Video-Aufnahmegerät aus.
   Die Änderung wird zugewiesen.
   Hinweis: Mit dem WDM-Treiber wird eine bessere Leistung im Hinblick auf die Einzelbildrate erzielt. Dieser Treiber wird deshalb empfohlen.

WebCam Go Control-Hilfe starten

Die Hilfedatei enthält Anleitungen zum Aufnehmen von Bildern und Aufzeichnen von kurzen Videos mit WebCam Go Control. Darüber hinaus finden Sie hier Informationen, wie die verschiedenen Einstellungen geändert werden müssen, um eine optimale Qualität für Ihre Bilder und Videos zu erzielen.

So rufen Sie die Hilfedatei auf:

1. Klicken Sie in der oberen linken Ecke des WebCam Go Control-Hauptfensters auf das Creative Logo.
2. Klicken Sie im WebCam Go Control-Menü auf **Hilfe**.

3

Mit WebCam Go Plus als Digitalkamera arbeiten

Um WebCam Go Plus als tragbare Digitalkamera zu verwenden, trennen Sie einfach die Verbindung zum Computer.
Hinweis: Stellen Sie sicher, dass im Batteriefach der Kamera 1,5-V-Alkalibatterien („AAA“) eingelegt sind.

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zu folgenden Verwendungsfunktionen der WebCam Go Plus als Digitalkamera:

- ❑ Bilder aufnehmen
- ❑ Audioaufnahmen
- ❑ Bild- und Audioaufnahmen von der Kamera herunterladen
- ❑ Kameraeinstellungen anpassen

Bilder aufnehmen

- Sie können die Kamera nur einschalten, wenn sie nicht an den Computer angeschlossen ist.
- Jedes aufgenomme Bild verringert den auf dem Zähler angezeigten Wert um eins. Wenn jedoch nur noch wenig Speicherplatz zur Verfügung steht, springt der Zähler sofort auf „000“.
- Erreicht der Zähler den Wert „000“, so können Sie erst dann wieder Bilder aufnehmen, wenn Sie den Speicher der Kamera durch Löschen vorhandener Bilder geleert haben.
- Im Reihenbilder-Modus verbraucht die Kamera mehr Strom.
- Die Kamera schaltet sich aus, wenn sie für eine festgelegte Zeitspanne inaktiv war.

1. Ziehen Sie das USB-Kabel aus der Kamera.
2. Drücken Sie die **Ein/Aus**-Taste der Kamera.
   Der Bildzähler auf der LCD-Anzeige zeigt an, wie viele Bilder Sie aufnehmen können. Siehe Abbildung 1-2 auf Seite 1-3.
3. Drücken Sie zum Ändern des Kameramodus die **Modus** -Taste
   - ❑ **Einzelbild**
     Wählen Sie diesen Modus, wenn Sie sofort einzelne Bilder aufnehmen möchten.
   - ❑ **Reihenbild**
     Wählen Sie diesen Modus, wenn Sie mehrere aufeinanderfolgender Bilder aufnehmen möchten.
     Wenn der Abstand auf Null eingestellt wurde (mit WebCam Go Control), wird eine Videosequenz aufgenommen.
   - ❑ **Einzelbild-Selbstauslöser**
     Wählen Sie diesen Modus, wenn ein Bild nach einer bestimmten Zeitspanne aufgenommen werden soll.
     Mit dieser Funktion können Sie auch Selbstporträts aufnehmen.
   - ❑ **Reihenbild-Selbstauslöser**
     Wählen Sie diesen Modus, wenn nach einer bestimmten Zeitspanne eine Reihe von Bildern aufgenommen werden sollen. Aus diesen Bildern kann eine AVI-Datei erstellt werden.

Wenn Sie die **Modus**-Taste gedrückt haben, zeigt die LCD-Anzeige einen der folgenden Codes an, der die aktuelle Videoeinstellung des Modus anzeigt:

Code	Videoeinstellung
1L oder 1H	160 x 120, Qualität Niedrig/Hoch (Low/ High)
3L oder 3H	320 x 240, Qualität Niedrig/Hoch (Low/ High)
6L, 6H oder 6U	640 x 480, Qualität Niedrig/Hoch (Low/ High)/Nicht komprimiert

4. Richten Sie die Kamera auf das gewünschte Motiv, und überprüfen Sie im Sucher der Kamera, ob sich das Motiv im Sichtfeld der Kamera befindet.
   Hinweis Das Objekt muss mindestens 61 cm von der Kamera entfernt sein.
5. Halten Sie die Kamera ruhig, und drücken Sie auf den **Auslöser**.
6. Halten Sie die Kamera so lange fest, bis die LED für die Kamera-Aktivität (rot) erlischt. Das aufgenommene Bild wird im Kameraspeicher gespeichert, der Wert des Bildzählers verringert sich.
7. Wenn Sie ein weiteres Bild aufnehmen möchten, wiederholen Sie die Schritte 4 bis 6.
8. Um die Kamera auszuschalten, halten Sie die **Ein/Aus**-Taste für zwei Sekunden gedrückt.

Audioaufnahmen

Um Stimmen oder Geräusche aufzunehmen, positionieren Sie die Kamera in der Nähe der Geräuschquelle. Drücken Sie dann die **Aufnahme**-Taste der Kamera, und lassen Sie sie wieder los. Der Zähler auf der LCD-Anzeige zeigt die verbleibende Aufnahmezeit (in Sekunden) an. Es wird außerdem ein blinkender Punkt auf der LCD angezeigt.
Um die Audioaufnahme zu stoppen, drücken Sie die **Aufnahme**-Taste erneut und lassen sie wieder los.

Hinweis: Wenn Sie nach einer Bildaufnahme noch zusätzlich eine Audioaufnahme durchführen, wird die Audiodatei mit dem Bild verknüpft.

Bild- und Audioaufnahmen von der Kamera herunterladen

Nachdem Sie Ihre Bilder aufgenommen haben, schließen Sie die Kamera an den Computer an und laden mit WebCam Go Control die Bild- und Audioaufnahmen herunter.

So wählen Sie das Gerät aus

1. Klicken Sie im WebCam Go Control-Fenster auf die Schaltfläche **Kameraspeicher**. Die im Kameraspeicher vorhandenen Bild- und Audiodateien werden in Miniaturansicht eingeblendet.
2. Wenn das Album nicht eingeblendet wird, klicken Sie auf **Album**, um es einzuzeigen.
3. Wählen Sie aus der Liste **Album** das Album aus, in dem Sie die Bild- und Audiodateien speichern möchten.
4. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus, und klicken Sie auf **Ausgewählte Bilder herunterladen**.

Kameraeinstellungen anpassen

Weitere Informationen zum Herunterladen von Bildern und zum Anpassen der Kamera finden Sie in der Hilfedatei von WebCam Go Control.

Mithilfe von WebCam Go Control können Sie die folgenden Kamera-Einstellungen für das Aufnehmen von Fotos vornehmen:

- ❑ Bildgröße
- ❑ Frame-Anzahl bei Reihenbildern
- ❑ Zeitspanne zwischen aufeinanderfolgenden Frames bei Reihenbildern
- ❑ Qualitätsstufe
- ❑ Signalmodus aktiviert oder deaktiviert
- ❑ Dauer der Verzögerung für Selbstauslöseraufnahmen (Selbst-Timer).
- ❑ Strom sparen aktiviert oder deaktiviert
- ❑ Zeitspanne vor dem automatischen Ausschalten der Kamera

Sie können für jeden der vier Kameramodi verschiedene Einstellungen für Bildgröße und -qualität festlegen.

A

Technische Daten

Funktionen und Daten

- ❑ Color VGA (640 x 480) CMOS-Bildsensor
- ❑ 8 MB integrierter NVRAM zur Bildspeicherung
- ❑ LCD-Zähler zur Anzeige der verbleibenden Bilder und Standbildaufnahmen
- ❑ Auslöser
- ❑ LEDs zur Anzeige von Kamerabetriebs- und -bereitschaftsmodus
- ❑ Qualitätsobjektiv mit Festbrennweite und kratzfestem Glass
- ❑ Integrierter optischer Sucher
- ❑ Integrierter Piezo-Messwandler für Audio-Aufrufe
- ❑ Eingebautes Mikrofon für Audioaufnahmen
- ❑ Moduswahl für verschiedene Standbildmodi
- ❑ Kamera ist nicht an den Computer angeschlossen:
  - Es können über 92 Standbilder mit einer Auflösung von 640 x 480 aufgenommen werden (JPEG-Format)
  - Bilder werden im systemeigenen JPEG-Format gespeichert
  - Stromversorgung über zwei AAA-Batterien
    (**Hinweis:** Die Lebensdauer der Batterie hängt vom Batterietyp ab.
    Mit zwei AAA-Alkali-Batterien können maximal 300 Bilder aufgenommen werden.)

- Automatische Abschaltung nach festgelegter Inaktiv-Zeitspanne (Einstellung in der Software)

❑ Kamera ist an den Computer angeschlossen:

- Aufzeichnung von Video mit maximal 30 Einzelbildern pro Sekunde bei Auflösungen von 352 x 288, 320 x 240,176 x 144 und 160 x 120 sowie maximal 15 Einzelbildern pro Sekunde bei 640 x 480
- Aufnahme von Standbildern in 24-Bit-Farben bei allen Auflösungen bis 640 x 480

❑ Anschluss über den USB (Universal Serial Bus)-Anschluss an den PC

Treiber- und Betriebssystemkompatibilität

❑ USB-Modell unterstützt Windows 98, Windows Millennium und Windows 2000
❑ WDM MiniDriver für DirectShow- und Video für Windows-Kompatibilität.
❑ TWAIN-Unterstützung
❑ Standard-Schnittstelle funktioniert mit fast allen Kamera-Anwendungen einschließlich Microsoft NetMeeting.
❑ Microsoft Still Image (STI)-Unterstützung

Stromversorgung

Stromversorgung über einen USB-Anschluss oder einen eigenständigen USB-Hub (Stromversorgung durch eine externe Stromquelle).

Sensor

CMOS-Bildsensor

Auflösung (Video- und Standbild-Modus)

❑ 640 x 480
❑ 352 x 288
❑ 320 x 240
❑ 176 x 144
❑ 160 x 120

Auflösung (im Modus „Nicht angeschlossen“)	❑ 640 x 480 ❑ 320 x 240 ❑ 160 x 120
Empfindlichkeit	6 Lux
Videoformate	❑ 24- und 16-Bit RGB ❑ 4:2:0 YUV Planar ❑ JPEG
Belichtungssteuerung	Automatisch (optional manuelle Steuerung über Software)
Farbbalance	Automatisch (optional manuelle Steuerung über Software)
Farbmatrix	Voreingestellt und in Kamera integriert
Sichtfeld	52 Grad (horizontal)
Tiefenschärfe	61 Zentimeter bis unendlich
Anschlusskompatibilität	USB (Universal Serial Bus)-Anschluss

B

Problemlösung

Problem bei der Installation der Software

Das Installationsprogramm für WebCam Go Plus wird nach dem Einlegen der Installations-CD in das Laufwerk nicht automatisch gestartet.

Ursache Möglicherweise ist die Funktion zur automatischen Wiedergabe in Ihrem Windows-System nicht aktiviert.

Lösungen So installieren Sie die Software von der CD:

1. Lassen Sie die Installations-CD im CD-ROM-Laufwerk.
2. Klicken Sie auf **Start** -> **Ausführen**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld **Ausführen** auf **D:\CTRUN\CTRUN.EXE**.
4. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Probleme beim Arbeiten mit WebCam Go Plus

Es ist kein USB-Anschluss zum Anschließen des USB-Kabels verfügbar.

Lösung Führen Sie eine der folgenden Maßnahmen durch:

- ❑ Ziehen Sie das gegenwärtig an den USB-Anschluss angeschlossene Gerät ab.
- ❑ Verwenden Sie einen USB-Hub mit eigener Stromversorgung.
- ❑ Installieren Sie eine PCI-USB-Karte.

Eine Anwendung meldet, dass der Grafiktreiber bereits verwendet wird oder dass die Kamera nicht gefunden wurde.

Lösung Gehen Sie folgendermaßen vor:

- ❑ Die Kamera ist nicht richtig angeschlossen. Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel richtig in den USB-Anschluss der Kamera eingesteckt und der USB-Host-Controller im BIOS aktiviert ist. Informationen zum BIOS finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem Computer.
- ❑ Installieren Sie die Treiber für die Video-Aufnahme neu, und starten Sie den Computer erneut.

Das Bild ist zu hell, obwohl Belichtungs- und Helligkeitsstufen richtig eingestellt wurden.

Ursache Es gelangt mehr Licht in die Kamera als in der Belichtungssteuerung festgelegt. Möglicherweise ist das Motiv im Sichtfeld der Kamera sehr hell.

Lösung Wählen Sie keine extrem hellen Motive für die Kamera (beispielsweise Sonnenlicht, Lampen oder stark reflektierende Oberflächen).

Für den USB-Anschluss sind nicht genügend Systemressourcen reserviert. Deshalb kann das System nicht ordnungsgemäß funktionieren.

Ursache Das System umfasst zu viele Geräte, wodurch es zu IRQ-Problemen mit dem USB-Controller des Systems kommt.

Lösung Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Entfernen Sie einige Geräte aus dem System.
2. Starten Sie das System neu.
   Das System weist die Ressourcen automatisch neu zu.

Wenn die Kamera an den Computer angeschlossen ist, wird beim Drücken des Auslösers keine Anwendung gestartet.

Ursache Die zu aktivierende Anwendung wurde nicht vorher ausgewählt.

Lösung Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Klicken Sie auf **Start** -> **Einstellungen** -> **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie im Fenster **Systemsteuerung** auf das Symbol **Scanner und Kameras**.
   Das Dialogfeld **Eigenschaften von Scannern und Kameras** wird angezeigt.
3. Aktivieren Sie in der Registerkarte **Geräte** die Option **Video Blaster WebCam Go Plus (WDM)** und klicken Sie auf die Schaltfläche **Eigenschaften**.
4. Klicken Sie im Dialogfeld **Eigenschaften von Video Blaster WebCam Go Plus (WDM)** auf die Registerkarte **Ereignisse**.
5. Vergewissern Sie sich, dass das Kontrollkästchen **Geräteereignisse deaktivieren** auf der Registerkarte **Ereignisse** nicht aktiviert ist.
6. Wählen Sie in der Liste **Kamera-Ereignisse** den Eintrag **Anwendung öffnen**.
7. Wählen Sie in der Liste **An diese Anwendung senden:** die Anwendung **WebCam Go Control** und/oder andere Anwendungen aus, die beim Drücken des **Auslösers** aktiviert werden sollen.
8. Überprüfen Sie, ob eine Anwendung zum Aufnehmen von Bildern aktiviert wurde.
   Siehe folgende Problembeschreibung und -lösung auf Seite B-4.

Wenn Sie mehrere Anwendungen auswählen, werden Sie beim Drücken des Auslösers zur Auswahl einer Anwendung aufgefordert.

Wenn die Kamera an den Computer angeschlossen ist, wird beim Drücken des Auslösers nach dem Starten des WebCam Go Contrtol keine Anwendung gestartet.

Ursache Die Anwendung zum Aufnehmen von Bildern wurde nicht aktiviert.

Lösung Überprüfen Sie, ob beim Drücken des **Auslösers** die richtige Anwendung gestartet wird.
Ist dies nicht der Fall, so lesen Sie die Lösung auf Seite B-3.

So wählen Sie eine Anwendung zum Aufnehmen von Bildern aus:

1. Führen Sie die Schritte 1 bis 5 auf Seite B-3 aus.
2. Wählen Sie in der Liste **Kamera-Ereignisse** den Eintrag **Neues Bild aufnehmen**.
3. Wählen Sie in der Liste **An diese Anwendung senden:** die Anwendung **WebCam Go Control** und/oder andere Anwendungen aus, mit denen Bilder aufgenommen werden sollen.

Wenn eine ausgewählte Anwendung bereits ausgeführt wird, kann durch Drücken des Auslösers keine andere Anwendung gestartet werden. Stattdessen wird die aktuelle Anwendung zum Aufnehmen eines Bildes verwendet.

C

Hinweis zur USB-Kompatibilität

Beim Testen der WebCam Go Plus auf PC-Hauptplatinen mit integriertem Universal Serial Bus (USB)-Anschluss wurde festgestellt, dass einige Hauptplatinen nicht über alle für USB erforderlichen technischen Daten verfügen. Diese und andere Hauptplatinen, die nicht mit USB kompatibel sind, funktionieren mit der WebCam Go Plus möglicherweise nicht fehlerfrei. Die Hersteller einiger dieser Hauptplatinen haben neue Versionen der Hauptplatinen oder des BIOS auf den Markt gebracht, damit diese Probleme nicht mehr auftreten.

Wenn das Installationsprogramm die Warnmeldung ausgibt, dass der USB-Anschluss der Hauptplatine nicht kompatibel ist oder wenn die Kamera mit Ihrem System nicht funktioniert und Sie vermuten, dass das Problem mit dem USB-Anschluss des Computers zusammenhängt, können Sie eine der in der folgenden Liste aufgeführten Maßnahmen ergreifen:

1. Wenden Sie sich an Ihren PC-Händler.
   Möglicherweise kann dieser die Hauptplatine oder das BIOS auf eine neue Version aktualisieren, mit der das Problem der USB-Inkompatibilität behoben wird.
2. Verwenden Sie einen PCI-Hostadapter mit USB-Anschlüssen.
   Wenn Sie die Hauptplatine oder das BIOS nicht aktualisieren können, wird diese Vorgehensweise empfohlen.

Eine Übersicht USB-kompatibler Produkte finden Sie auf der Produktsuchseite der offiziellen USB-Website unter folgender Adresse: **http://www.usb.org/app/search/products**.

3. Schließen Sie die WebCam Go Plus an einen USB-Hub mit eigener Stromversorgung an. Einige USB-Geräte (z. B. Monitore) können auch als USB-Hubs mit eigener Stromversorgung eingesetzt werden. Sie können auch dedizierte USB-Hubs mit eigener Stromversorgung kaufen, die an den USB-Anschluss des Computers angeschlossen werden. In einigen Fällen bleibt das Problem jedoch auch nach dem Anschließen eines USB-Hub mit Stromversorgung an einen nicht-USB-kompatiblen USB-Hauptplatinenanschluss bestehen.

D

Technische Unterstützung

Wir sind bemüht, unseren Kunden nicht nur ein erstklassiges Produkt, sondern auch optimale technische Unterstützung zu bieten.

Wenden Sie sich in erster Linie an den Online-Service von Creative, um schnelle und professionelle technische Unterstützung zu erhalten. Wenn Ihr Creative-Produkt jedoch bei Erwerb des Computers bereits installiert war, sollten Sie sich an den entsprechenden PC-Händler wenden, bei dem Sie das System gekauft haben.

Die Informationen zur europaweiten technischen Unterstützung auf unserer Website **www.creative.com** werden ständig aktualisiert und bieten folgendes:

Schlagen Sie zunächst im Kapitel zur Fehlerbehebung nach, bevor Sie sich an unsere europaweite telefonische Unterstützung wenden. Unter der Creative Website (www.creative.com) erhalten Sie außerdem Informationen zu den aktuellsten Treibern sowie Tips zur Fehlersuche.

FAQ:	Hier finden Sie aktuelle Informationen zu Creative-Produkten sowie Problemlösungen zu häufig gestellten Fragen.
Solve Your Own Problem:	Geben Sie Stichwörter ein, um in der umfangreichen Bibliothek der Produkte und technischen Informationen nach Lösungen zu suchen.
Download Drivers:	Schneller Zugriff auf die neusten Treiber von Creative.

Library:	Halten Sie sich auf dem laufenden, indem Sie eine oder mehrere unserer Mailinglisten abonnieren.
Email Your Problem:	Füllen Sie das Webformular der technischen Unterstützung aus, und schicken Sie es zur Beantwortung an Creative.
Telephone Support:	Nähere Informationen erhalten Sie im Abschnitt zur europaweiten telefonischen Unterstützung.

Falls Probleme auftreten

Bitte bewahren Sie den Inhalt des Pakets einschließlich der Verpackung und des Kaufnachweises so lange auf, bis Sie mit dem Produkt vollständig zufrieden sind.

Falls beim Installieren oder beim Betrieb Ihres Creative-Produktes Probleme auftreten, stehen Ihnen der Creative Web Support und/oder die telefonische Unterstützung zur Verfügung. Bevor Sie die technische Unterstützung in Anspruch nehmen, sollten Sie sich zunächst folgendes notieren:

- ❑ Modell- und Seriennummer des Creative-Produktes
- ❑ Wortlaut der Fehlermeldung, die am Bildschirm angezeigt wird, und Vorgänge, die zu dieser Fehlermeldung geführt haben
- ❑ Informationen zu den Adapterkarten, die eventuell einen Konflikt hervorgerufen haben
- ❑ Informationen zur Hardwarekonfiguration (wie beispielsweise die von Ihnen benutzte E/A-Basisadresse, IRQ-Einstellung und DMA-Kanäle)
- ❑ Informationen zur Hauptplatine, wie BIOS-Hersteller bzw. -Version und Chipsatz-Hersteller
- ❑ Name und Version Ihres Betriebssystems (zum Beispiel: DOS 6.0, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98 oder Windows NT)

Wenn Sie nach Rücksprache mit der technischen Unterstützung von Creative glauben, daß Ihr Creative-Produkt defekt ist, sollten Sie das Kaufdatum überprüfen und wie nachstehend beschrieben vorgehen.

Wenn seit dem Kauf weniger als 30 Tage vergangen sind

Falls Ihre Kaufquittung belegt, daß das Produkt weniger als 30 Tage alt ist, können Sie das gesamte Produkt an die Verkaufsstelle/den Einzelhändler zurückgeben, um Ersatz zu erhalten oder sich den bezahlten Betrag gutschreiben zu lassen. Dieser 30-Tage-Zeitraum gilt nicht in allen Fällen; informieren Sie sich deshalb über die Bedingungen der Verkaufsstelle/des Einzelhändlers bezüglish Ersatz/Gutschrift.

Wenn seit dem Kauf mehr als 30 Tage vergangen sind

Wenden Sie sich zunächst an die technische Unterstützung in Europa, um die Art des Problems sowie Einzelheiten unseres Verfahrens zur Rückgabe von Produkten zur Reparatur zu erhalten. Creative Labs gibt für alle Produkte, die zwecks Reparatur/Ersatz zurückgesendet werden, zunächst eine Berechtigungsnummer aus.

Rückgabe eines Produkts zur Reparatur

- ❑ Wenden Sie sich an die technische Unterstützung, um Ihre Berechtigungsnummer für die Reparatur/den Ersatz des Produkts zu erhalten.
- ❑ Die technische Unterstützung teilt Ihnen mit, auf welche Art das betroffene Produkt für die Reparatur oder den Austausch eingeschickt werden kann.
- ❑ Schicken Sie nur das betroffene Hardware-Element und nur an die von der technischen Unterstützung angegebene Adresse ein. Behalten Sie bitte die gesamte Software, sämtliches Zubehör und die Originalverpackung.
- ❑ Geben Sie bitte auf der Außenseite der Verpackung, in der das Hardware-Element eingeschickt wird, deutlich die Berechtigungsnummer an.
- ❑ Nach Erhalt des schadhaften Elements bearbeitet Creative Labs Ihr Anliegen und arrangiert eine Rücksendung oder einen Ersatz.

Creative ersetzt entweder das Produkt oder repariert es mit neuen oder neuwertigen Teilen, und die fehlerhaften Teile werden Eigentum von Creative. Die Garantiezeit für das reparierte/ ersetzte Teil beträgt 90 Tage ab Versand von Creative bzw. die von der Garantiezeit des ursprünglichen Produkts verbleibende Frist, je nachdem welcher Zeitraum länger ist.

Um bei Versand eines Produkts an Creative von einem Land außerhalb der europäischen Union Zollgebühren zu vermeiden, müssen Sie vor dem Versand die entsprechenden Zolldokumente ausfüllen (bitte rechnen Sie mit 30 Tagen Versandzeit).

Beschränkte Gewährleistung

Creative Labs (Irland) Limited („Creative“) garantiert dem Erstkäufer für den Zeitraum von zwei Jahren ab Kaufdatum bzw. für die von Creative ausdrücklich angegebene oder die gesetzlich festgelegte Dauer („Laufzeit“), daß das Hardware-Produkt frei von Herstellungs- und Materialfehlern ist.

Die einzige Haftung von Creative und Ihr ausschließliches Rechtsmittel sind nach alleinigem Ermessen von Creative die Reparatur oder der Austausch (mit dem gleichen oder einem ähnlichen Modell) derjenigen Hardware oder Begleitmaterialien, welche der oben beschriebenen Garantiebeschränkung nicht entsprechen und während der Laufzeit zusammen mit einer Quittungskopie an einen autorisierten Distributor oder Händler von Creative zurückgesendet werden.

Was diese Garantie nicht abdeckt

Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte. Je nach Land können Sie noch weitere Rechte haben. Einige Beschränkungen in dieser Garantie sind durch die Gerichtsbarkeit einiger Länder nicht erlaubt, so daß einige der hier genannten Beschränkungen für Sie eventuell nicht zutreffen.

Soweit dies die anwendbaren Gesetze zulassen, übernimmt Creative keinerlei weitere Gewährleistungen, weder ausdrücklich noch stillschweigend, einschließlich der Gewährleistung der Qualität, Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck, bezüglich der Verwendung dieses Produkts. Creative übernimmt auch keinerlei Gewährleistung oder Verpflichtung, seine Produkte für alle Betriebssysteme zu unterstützen - z. B. die Zusammenarbeit mit zukünftiger Software oder Hardware sicherzustellen. Creative oder seine Lizenzgeber sind in keinem Falle haftbar für irgendwelche indirekten, zufälligen, speziellen oder Folgeschäden oder für entgangenen Gewinn, verlorenes Guthaben, Verlust von Daten, die aus der Verwendung dieses Produkts entstehen oder damit in Zusammenhang stehen, auch dann nicht, wenn Creative oder seine Lizenzgeber über die Möglichkeit solcher Schäden informiert wurden.

Diese Garantie deckt ausdrücklich keine Produktfehler ab, die durch Zufall, Mißbrauch, falschen Gebrauch, Änderungen (durch andere Personen als den Creative-Mitarbeitern oder den von Creative autorisierten Reparaturfachleuten), Feuchtigkeit, die Rostbildung fördernde Umgebungen, Lieferung, Überspannung oder ungewöhnliche Arbeitsbedingungen entstehen. Diese Garantieleistung deckt nicht die durch Verwendung des Produkts resultierende Abnutzung. Es wird dringend empfohlen, eine Sicherungskopie der mit dem Creative-Produkt ausgelieferten Software anzulegen.

Creative European Help Line

CREATIVE LABS (IRELAND) LTD.,
Technical Support Department,
Ballycoolin Business Park, Blanchardstown,
Dublin 15, Ireland.
Fax: +353 1 8205052

United Kingdom
Tel +44 (0) 870-876 08 76

Germany
Tel +49 69-66982900

Ireland
Tel +353 1 820 7555

France
Tel +33 1 55 46 87 77

Spain
Tel +34 (91) 66 25 116

Italy
Tel +39 02 4828 0000

Austria
Tel +43 (01) 589 244 320

Belgium
Tel +32 (02) 7171 198

Denmark
Tel +45 3525 9498

Finland
Tel +358 (09) 2294 3101

Norway
Tel +47 2305 0401

Sweden
Tel +46 (08) 7519 147

Holland
Tel +31 (0) 205040616

Switzerland
Tel +41 (01) 2121 868

Portugal
Tel 800 8 53066

Czech Republic
Tel +353 1 8066964

Poland
Freephone 00 800 353 1229

Hungary
Freephone 06 800 12222

Russia
Tel +353 1 8066967

Operating Hours / Heures d'ouverture / Öffnungszeiten / Ore d'ufficio / Horario de oficina / Openingstijden / Horário de abertura

EUROPE

Mon-Fri	:	Business Hours	Sat-Sun & Public Holidays	:	Closed
Lun. au vend.	:	Heures de bureau	Sam., dim. et jours fériés	:	Fermé
Mo-Fr	:	Geschäftszeiten	Sa, So & gesetzl. Feiertage	:	Geschlossen
Lunedì-venerdì	:	Orario d'ufficio	Sabato, domenica e festivi	:	Chiuso
Lunes-Viernes	:	Horario de oficina	Sábados, domingos y festivos	:	Cerrado
Maandag-Vrijdag	:	Kantooruren	Zat.-Zon. & Nationale Feestdagen	:	Gesloten
Segunda a sexta-feira	:	Horário de expediente	Sábado, domingo e feriados	:	Fechado

Internet **To receive technical support via the Internet, please e-mail: support@europe.creative.com**
Web Site www.creative.com